



FORMATIONS COURTES

INITIATION



Ref. : WM12019

Durée :
2 jours - 14 heures

Tarif :
Salarié - Entreprise : 1380
€ HT

FIGMA

Concevoir et réaliser des prototypes d'interfaces interactives

Le design UX/UI est aujourd'hui une étape incontournable de la conception web. Ces dernières années, les outils de design d'interface ont considérablement évolué, devenant plus simples d'utilisation, plus performants et surtout plus adaptés aux besoins des professionnels : création de prototypes interactifs, gestion du responsive design, ajout d'animations, génération de code CSS, industrialisation de la déclinaison graphique, création de design system...

Figma* répond à toutes ces attentes et bien plus encore, faisant de lui l'un des leaders sur le marché des outils de design d'interface.

Que vous soyez graphistes, directeur artistique, chef de projet, product owner, ou encore développeur web : développez vos compétences en design d'interface et gagnez en productivité avec la formation Figma*.

Cette formation est dispensée à Paris ou en classe virtuelle.

OBJECTIFS

Définir le rôle de Figma dans la conception ergonomique
Concevoir des livrables opérationnels pour le web : maquettes graphiques responsive, librairie de composants, prototype interactif.
Partager son travail avec les parties prenantes d'un projet web.

POUR QUI ?

Graphistes et directeurs artistiques souhaitant se former au design d'interface
Chefs de projet et développeurs web souhaitant améliorer leur productivité et leur collaboration avec les designers d'interface
Tout public ayant les compétences prérequis (voir plus loin)

PRÉREQUIS

Être très à l'aise sur informatique
Avoir une expérience en conception, développement ou gestion d'un projet web
Avoir une sensibilité au graphisme et à l'ergonomie

COMPÉTENCES ACQUISES

Maîtrise de l'Atomic Design
Maîtrise de Figma *
Maquettage de pages web en responsive design
Création d'une librairie de composants
Prototypage et création de micro-interactions
Partage de livrables exploitables aux développeurs

PROGRAMME

Figma

Maquetter avec Figma (1 jour)

- Maquettage d'une page web
- Création et utilisation d'assets
- Conception en responsive design

Prototyper avec Figma (1 jour)

- Prototypage et animation
- Export et partage
- Atelier de mise en pratique

INTERVENANTS

Elisa FERAL

Elisa FERAL

Kevin MERCIER





Kevin MERCIER

MOYENS HUMAINS, TECHNIQUES ET PÉDAGOGIQUES

Évaluation en 3 phases : Pendant la formation : un bilan journalier effectué par l'intervenant
À chaud : à la fin de la formation, un bilan qualité pour mesurer l'atteinte des objectifs
À froid : à J + 3 mois, une évaluation du transfert des acquis en situation professionnelle

LIEUX ET DATES

À distance

22 et 23 mai 2023

Paris

26 et 27 sept. 2022

29 et 30 nov. 2022

13 et 14 mars 2023

25 et 26 sept. 2023

23 et 24 nov. 2023



Organisme qualifié
par l'ISQ-OPQF



Membre de la Fédération
Les Acteurs de la Compétence

Pyramyd NTCV - 35, rue du Louvre - 75002 PARIS
Tél. : +33 (0)1 42 21 02 02 - e-mail : serviceclient@pyramyd.fr
Siret 351 996 509 00037