

Ref. : WM17520**Duration :**
2 jours - 14 heures**Pricing :**
Employee - Company :
1540 €

WORKSHOP : DESIGN D'INTERFACE (UI)

Wireframes, interfaces, interactions : concevoir des interfaces utilisateurs (UI)

OBJECTIVES

- Cherchez les meilleures sources d'inspiration, les collecter, les structurer et les partager
- Créer des wireframes et des interfaces
- Partager son expérience

EVALUATION

Les compétences visées par cette formation font l'objet d'une évaluation.

CONCERNED PUBLIC

Directeurs artistiques et graphistes freelance ou salariés

PREREQUISITE

Aucun.

COMPÉTENCES ACQUISES

Structurer une veille créative. Créer des moodboards. Améliorer le design de ses interfaces digitales

PARCOURS PÉDAGOGIQUE

- E-quiz amont
- Présentiel
- Modules vidéos
- E-quiz aval

PROGRAM

Workshop UI

Atelier 1 : organiser une veille créative d'inspiration autour de l'UI

- Identifier les personnalités influentes
- Distinguer les bons outils à utiliser pour organiser sa veille (Pinterest, Behance, Dribbble...)
- Créer des cahiers de tendance / moodboard qui pourront servir lors de ses présentations

Atelier 2 : dominer ses briefs pour les traduire efficacement en wireframes

- Instaurer un dialogue efficace avec son client (interne ou externe) pour aboutir à un brief efficace
- Structurer ses wireframes
- Distinguer et tester les différents outils existants (outils)

Atelier 3 : comparer et tester les outils les plus efficaces pour concevoir des interfaces innovantes

- Structurer un circuit de correction / validation des wireframes pour fluidifier la création des interfaces
- Créer les différents écrans basés sur les wireframes validés (outils)
- Éléments graphiques, bouton, navigation, typographie

- Apporter sa touche artistique et introduire de l'émotion dans ses créations
- Atelier 4 : s'ouvrir à l'animation UI pour présenter ses projets**
- Créer des micro-interactions pour animer ses présentations
 - Partager ses créations pour se faire connaître
 - Se projeter dans le futur du design d'interface : la réalité augmentée

TRAINERS

Antony
LEGRAND

MOYENS HUMAINS ET TECHNIQUES

La formation est une alternance de partages d'expériences, de démonstrations d'outils et de pratiques à l'aide d'exercices type Workshops.

Logiciels : Sketch, Figma, InVision Studio, Photoshop, XD...

Outils : Pinterest, Behance, Dribbble...

LIEUX ET DATES :

Paris

15 et 16 nov. 2021