



L'ESSENTIEL DE L'UI : FIGMA, SKETCH, ADOBE XD

Créer des maquettes adaptées aux contraintes des intégrateurs Web avec Figma, Sketch, Adobe XD

Le design UI est aujourd'hui une étape incontournable de la conception web. Plus que la simple application du graphisme au digital, le design UI revêt de nombreuses spécificités et contraintes, mais aussi de multiples possibilités créatives.

Ces dernières années, les pratiques en design d'interface ont considérablement évolué. Les nouvelles méthodes de travail permettent une meilleure collaboration avec les parties prenantes d'un projet web et les logiciels sont devenus plus simples d'utilisation, plus performants et surtout plus adaptés aux besoins des professionnels. Il est désormais possible de créer des prototypes interactifs et des animations, de gérer le responsive design, de générer du code CSS, mais aussi d'industrialiser la déclinaison graphique et de mettre au point des design systems.

Que vous soyez graphistes, directeur artistique, chef de projet, product owner, ou encore développeur web : développez vos compétences en design d'interface et gagnez en productivité avec la formation "Les essentiels de l'UI design".

FORMATIONS COURTES

EXPERTISE

Ref. : WM05419

Durée :
3 jours - 21 heures

Tarif :
Salarié - Entreprise : 1720
€ HT

OBJECTIFS

Concevoir des livrables opérationnels pour le web : maquettes graphiques responsive, librairie de composants, prototype interactif.

Partager son travail avec les parties prenantes d'un projet web.

EVALUATION

Les compétences visées par cette formation font l'objet d'une évaluation.

POUR QUI ?

Graphistes et directeurs artistiques souhaitant se former au design d'interface
Chefs de projet et développeurs web souhaitant améliorer leur productivité et leur collaboration avec les designers d'interface

Tout public ayant les compétences prérequisées (voir plus loin)

PRÉREQUIS

Être très à l'aise sur informatique

Avoir une expérience en conception, développement ou gestion d'un projet web

Avoir une sensibilité au graphisme et à l'ergonomie

COMPÉTENCES ACQUISES

Maîtrise de l'Atomic Design

Maîtrise des outils de prototypage

Maquettage de pages web en responsive design

Création d'une librairie de composants

Prototypage et création de micro-interactions

Partage de livrables exploitables aux développeurs

PARCOURS PÉDAGOGIQUE

E-quiz amont

Présentiel

E-quiz aval

PROGRAMME

L'essentiel de l'UI : Figma, Sketch, Adobe XD

Tendances et méthodes de l'UI design (0,5 jour)

- Composants d'interface
- Mise en page web





- Histoire du webdesign
- Tendances graphiques
- Look and feel
- Méthodes et outils
- Animation et 3D
- Atomic Design et Design System

Maquetter et prototyper avec Figma (2 jours)

- Maquettage d'une page web
- Création et utilisation d'assets
- Conception en responsive design
- Prototypage et animation
- Export et partage
- Atelier de mise en pratique

Découverte des autres solutions (0,5 jour)

- Tour d'horizon des fonctionnalités de maquettage, de prototypage et de partage sur Sketch et Adobe XD

INTERVENANTS

Kevin MERCIER

Kevin MERCIER

Chloë BREUILLÉ

Chloë BREUILLÉ

MOYENS HUMAINS, TECHNIQUES ET PÉDAGOGIQUES

En présentiel : 1 poste informatique / apprenant. Logiciels : Illustrator, Photoshop, XD, InVision

Alternance de théorie, de démonstrations par l'exemple et de mise en pratique grâce à de nombreux exercices.

LIEUX ET DATES

À distance

23 au 25 nov. 2022

Paris

11 au 13 juil. 2022

03 au 05 oct. 2022

12 au 14 déc. 2022



Organisme qualifié
par l'ISQ-OPQF



Membre de la Fédération
Les Acteurs de la Compétence

Pyramyd NTCV - 35, rue du Louvre - 75002 PARIS
Tél. : +33 (0)1 42 21 02 02 - e-mail : serviceclient@pyramyd.fr
Siret 351 996 509 00037