



# SKETCHUP PRO : NIVEAU 1

Dessiner des objets et des espaces en 3D avec SketchUp Make ou SketchUp Pro

FORMATIONS COURTES

INITIATION

BEST-OF

Ref. : TD11719

Durée :  
3 jours - 21 heures

Tarif :  
Salarié - Entreprise : 1710  
€ HT

Code Dokelio : 67691

## OBJECTIFS

Identifier le rôle de la 3D dans une présentation  
Mettre en place une méthode de travail efficace et structurée  
Comprendre les principes de la conception en 3D avec SketchUp  
Réaliser une scène 3D  
Adapter la méthode au projet

## EVALUATION

Les compétences visées par cette formation font l'objet d'une évaluation.

## POUR QUI ?

Designers, graphistes, décorateurs... Toute personne souhaitant réaliser rapidement et facilement des espaces en 3D.

## PRÉREQUIS

Une connaissance de l'outil informatique est indispensable.

## COMPÉTENCES ACQUISES

Construire un projet en 3D. Fabriquer des bibliothèques (composants). Présenter des simulations visuelles (de PLV, d'un magasin, de bâtiments...)

## PARCOURS PÉDAGOGIQUE

E-quiz amont  
Présentiel  
Modules vidéos  
E-quiz aval

## PROGRAMME

SketchUp Pro : niveau 1

### Identifier le rôle de la 3D dans une présentation

- Préparer les éléments en fonction de la structure du modèle 3D
- Identifier les objectifs du projet (présentation, cotation, organisation)
- Appréhender les principes de base du dessin 3D, son vocabulaire et ses règles
- *Étude de cas : analyse de projets*

### Mettre en place une méthode de travail efficace et structurée

- Organiser son projet
- Comprendre l'importance de la structure du modèle
- Préparer la construction des éléments du projet
- *Étude de cas : analyse de projets*

### Comprendre les principes de la modélisation avec SketchUp

- Se repérer dans l'interface : les menus, les outils et les palettes
- Régler les Préférences et choisir l'unité du modèle
- Utiliser le crayon et le rectangle
- Maîtriser les outils (Pousser / Tirer, Décalage, Suivez-moi)
- Utiliser les outils Arc et Cercle
- Créer un groupe et un composant
- Dupliquer ou combiner un objet
- Modifier simplement un objet
- Appliquer des textures



Organisme qualifié par l'ISQ-OPQF



Membre de la FFP

Pyramyd NTCV - 35, rue du Louvre - 75002 PARIS  
Tél. : +33 (0)1 42 21 02 02 - e-mail : serviceclient@pyramyd.fr  
Siret 351 996 509 00037



- Choisir et modifier un style pour le modèle 3D
- Créer un point de vue (scène)
- > *Exercice : réaliser des objets simples en 3D*

### **Appliquer un matériau à un objet**

- Créer des matériaux
- Appliquer les matériaux sur un objet
- Placer correctement les textures sur un objet
- Exercice : appliquer différents matériaux sur des objets

### **Enrichir et organiser une scène Sketchup**

- Choisir et modifier un style
- Créer des scènes
- Combiner les styles et les scènes
- Utiliser les calques
- Mettre en place les côtes
- Placer des sections
- *Exercice : finaliser un projet Sketchup*

### **Finaliser la présentation SketchUp**

- Exporter les visuels
- Créer un cheminement
- Envoyer le projet vers le LayOut
- Faire un plan côtés
- *Exercice : créer des visuels 3D et faire un plan*

### **Adapter la méthode au projet**

- Évaluer son temps de travail
- Créer et organiser une bibliothèque de modèles et de composants
- Créer des styles, des scènes personnalisées et des modèles types
- Créer des modèles avec des cotes
- *Mise en situation : analyser des modèles existants / Finaliser un modèle proposé et modifier celui-ci en fonction d'un cadre spécifique*

## **INTERVENANTS**

Richard MAILLOT  
Senior Technical Consultant  
ADMISSIONS

## **MOYENS HUMAINS, TECHNIQUES ET PÉDAGOGIQUES**

En présentiel : 1 poste informatique / apprenant. Logiciels : SketchUp Pro, Photoshop  
Alternance de théorie, de démonstrations et de mise en pratique grâce à de nombreux exercices.

## **LIEUX ET DATES**

<b>À distance</b>	<b>Paris</b>	<b>Lyon</b>
07 au 09 févr. 2022	16 au 18 mai 2022	02 au 04 nov. 2022
11 au 13 juil. 2022	03 au 05 oct. 2022	
02 au 04 nov. 2022		
26 au 28 déc. 2022		

