

## Sketch

Concevoir des interfaces graphiques de sites Web responsive

**2 jours** / 14 heures

Tarif inter **1300 € HT** + Coaching individuel en option (**200 € HT** / 60 mn)

CODE : WM125

Tarif intra à partir de **1390 € HT** par jour (voir page 14)

### OBJECTIFS

- Appréhender les spécificités du logiciel
- Concevoir une maquette graphique pour le Web
- Produire efficacement avec Sketch
- Exporter les éléments graphiques
- Réaliser un prototype interactif

### PUBLIC CONCERNÉ

Chefs de projets digitaux, webdesigners, directeurs artistiques, graphistes, ergonomes...

### PRÉ-REQUIS

Il est nécessaire d'avoir une expérience en conception et /ou en développement de sites Web ou applications mobiles et /ou en conduite de projet digital.

### MÉTHODES PÉDAGOGIQUES



► Quiz Amont / Quiz Aval (voir page 8)

Alternance de théorie, de démonstrations par l'exemple et de mise en pratique grâce à de nombreux exercices.

### MOYENS TECHNIQUES/SUIVI

→ Logiciels : Sketch, Zeplin, Photoshop, Illustrator  
Informations générales : voir page 195

### PROFIL DE L'INTERVENANT

Webdesigner ayant plus de 10 ans d'expérience en enseignement.

## PROGRAMME

### Appréhender les spécificités du logiciel

- Identifier les périmètres fonctionnels (wireframes, design system, style guide, maquette graphique interactive)
- Découvrir l'interface
- Personnaliser la barre d'outils
- **Étude de cas : analyse d'interfaces graphiques réalisées avec Sketch**

### Concevoir une maquette graphique pour le Web

- Concevoir des pages et des plans de travail
- Mettre en place une grille
- Importer des objets graphiques bitmap ou vectoriel
- Créer ou modifier des éléments d'interface directement depuis Sketch (menu, boutons, fond d'écran)
- Gérer les effets visuels (masque, ombre, dégradé, arrondi...)
- Gérer l'aspect typographique
- **Exercice : réalisation d'une maquette graphique de site Web responsive (desktop, tablette, smartphone)**

### Produire efficacement avec Sketch

- Créer des symboles simples et imbriqués (boutons, UI Cards)
- Créer et utiliser les styles de texte et graphiques
- Créer une bibliothèque et la partager
- Mettre en œuvre un design system avec Sketch
- **Exercice : créer une bibliothèque d'objets graphiques réutilisables et partageables / Création d'un mini design system**

### Exporter les éléments graphiques

- Identifier les différents formats d'export pour le Web (SVG, PNG, JPEG, CSS)
- Exporter pour les écrans Retina ou HD
- Réaliser un style guide rapidement avec le plugin Measure
- Collaborer efficacement avec les développeurs (avec Sketch et Zeplin)
- **Exercice : exporter les différents éléments graphiques d'une maquette Sketch / Utiliser Zeplin**

### Réaliser un prototype interactif

- Définir les zones réactives
- Créer des liens entre les plans de travail
- Exporter et partager le prototype interactif
- **Exercice : réaliser une présentation interactive avec Sketch**

### PLANNING PARIS

>	>
>	>
7 au 8 mars 2019	>
>	17 au 18 octobre 2019
>	>
27 au 28 juin 2019	>

### L'INFO EN +

Au moment où nous imprimons ce catalogue, ce logiciel est exclusivement en anglais et ne fonctionne que sur Mac.