

Grasshopper

Créer et optimiser des procédures de construction grâce à l'outil nodal de Rhino

2 jours / 14 heures

Tarif inter **1300 € HT** + Coaching individuel en option (**200 € HT / 60 mn**)

CODE: TD161

Tarif intra à partir de **1490 € HT** par jour (voir page 14)



OBJECTIFS

- Comprendre l'intégration de Grasshopper dans un projet Rhino
- Développer une méthode efficace pour exploiter Grasshopper
- Maîtriser l'approche procédurale de modélisation

PUBLIC CONCERNÉ

Concepteurs, designers, architectes...

PRÉ-REQUIS

Il est préférable d'avoir déjà été confronté à des problématiques de conception (prototypage, design produit...) pour accéder à cette formation.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES



► Quiz Amont / Quiz Aval (voir page 8)

Alternance de théorie, de démonstrations et de mise en pratique grâce à de nombreux exercices.

MOYENS TECHNIQUES / SUIVI

- Logiciels : Rhino, Illustrator...

Informations générales : voir page 195

PROFIL DE L'INTERVENANT

Graphiste 3D ayant plus de 10 ans d'expérience en enseignement.

PROGRAMME

Comprendre l'intégration de Grasshopper dans un projet Rhino

- Fabriquer un objet simple avec la méthode classique
- Décomposer la méthode de construction
- Appréhender l'interface de Grasshopper
- Appliquer un processus de construction simple avec Grasshopper

→ **Étude de cas : analyse de différents projets Rhino utilisant la technique nodale**

Développer une méthode efficace pour exploiter Grasshopper

Créer un processus de construction

- Choisir la méthode de construction
- Comprendre les différentes catégories de nœuds
- Créer des nœuds et les paramétrer
- Utiliser et organiser les nœuds (gestion des attributs)
- Finaliser une structure nodale et obtenir un objet

Exploiter et comprendre les nœuds

- Utiliser les nœuds mathématiques et conditionnels
- Utiliser les nœuds structurels
- Combiner des nœuds et créer des groupes
- Utiliser les nœuds spéciaux (ensembles, sous-catégories, vecteurs)
- Générer des procédures

→ **Exercice : créer des objets avec des paramètres éditables puis réaliser une procédure de construction jusqu'au rendu final**

Maîtriser l'approche procédurale de modélisation

- Organiser et exploiter les fichiers Grasshopper
- Créer des procédures de construction et de validation
- Fabriquer un objet complexe (volume, épaisseur et structure)
- Concevoir des outils de modélisation avec Grasshopper
- Utiliser des plugins dans Grasshopper (Kangaroo, Lunchbox et PanelingTools)

→ **Exercice : construire un objet complexe suivant un cahier des charges précis (variantes, paramètres et contraintes) puis finaliser l'objet (rendu et exportation)**

| PLANNING PARIS | | | | | |
|----------------|------|------|----------|---------|------|
| > | | | | | > |
| > | | | | | > |
| 25 au 26 | mars | 2019 | | | |
| > | | | 17 au 18 | octobre | 2019 |
| > | | | | | > |
| > | | | | | > |

www.pyramyd-formation.com

01 40 26 00 99 / contact@pyramyd.fr