



BY ABILWAYS

15 rue de Turbigo, 75002 Paris  
Tél. : 01 40 26 00 99

contact@pyramyd-formation.com  
www.pyramyd-formation.com

SAS au capital de 110 000 €  
RCS Paris n° 351 996 509  
NAF : 8559A  
TVA Intracom : FR 09 351 996 509  
SIRET : 351 996 509 00029

Organisme de formation  
n°11 75 15095 75

# Le design d'interface avec Experience Design (XD)

Concevoir et partager des prototypes interactifs

**2 jours / 14 heures**

Tarif inter **1300 € HT**

CODE : WM126

Tarif intra à partir de **1290 € HT** par jour (voir page 14)

## OBJECTIFS

- Appréhender les spécificités du logiciel
- Créer des éléments
- Travailler avec des imports
- Créer une navigation dynamique
- Finaliser son projet

## LE PUBLIC CONCERNÉ

Webdesigners, directeurs artistiques, graphistes, infographistes...

## LES PRÉ-REQUIS

Il est nécessaire de maîtriser Illustrator et /ou Photoshop pour suivre cette formation.

## MÉTHODES PÉDAGOGIQUES



Module  
Présentiel

Accès à  
50000 Tutos

► Quiz Amont / Quiz Aval (voir page 8)

Alternance de théorie, de démonstrations par l'exemple et de mise en pratique grâce à de nombreux exercices.

## MOYENS TECHNIQUES

- Logiciels : Experience Design, Illustrator, Photoshop...  
Informations générales : voir page 195

## PROFIL DE L'INTERVENANT

UI Designer ayant plus de 10 ans d'expérience en enseignement.

## PROGRAMME

### Appréhender les spécificités du logiciel

- Découvrir l'interface et les raccourcis
- Créer un nouveau projet
- Gérer les plans de travail
- Régler la grille

→ **Exercice : créer une base de travail pour une interface mobile**

### Créer des éléments

- Appréhender les outils de dessin
- Régler l'apparence
- Utiliser les couleurs, dégradés, transparences et ombres
- Appliquer des angles arrondis
- Maîtriser les subtilités de l'outil Plume
- Combiner des formes et les modifier

→ **Exercice : concevoir des icônes**

### Travailler avec des imports

- Ajouter du texte de fichiers externes
- Différencier texte de point et zone de texte
- Préparer des images avec Photoshop
- Importer des images
- Gérer les masques
- Importer des éléments vectoriels
- Concevoir des compositions
- Gérer les objets au sein des plans de travail
- Créer des grilles de répétition
- Personnaliser les grilles de répétition
- Créer et gérer les symboles
- Utiliser les kits d'interface

→ **Exercices : créer efficacement des listes à données multiples / Redessiner l'interface d'une application**

### Créer une navigation dynamique

- Définir une page d'accueil
- Créer des boutons avec liens
- Définir des transitions

→ **Exercice : simuler les interactions et transitions d'une interface**

### Finaliser son projet

- Exporter les plans de travail et éléments
- Adapter le design à un autre format
- Prévisualiser le projet dans le logiciel ou sur un périphérique mobile
- Enregistrer une vidéo du projet
- Partager le projet en ligne et activer les commentaires

→ **Exercice : organiser l'export d'éléments d'interface**

## PLANNING PARIS

> .....	1 au 2 .....	juillet .....	2019 .....
> .....	> .....	> .....	> .....
28 au 29 .....	mars .....	2019 .....	> .....
> .....	> .....	> .....	> .....
> .....	28 au 29 .....	novembre .....	2019 .....
> .....	> .....	> .....	> .....

## L'AVIS DES APPRENANTS

"Je souhaitais apprendre et pratiquer XD... je n'ai pas été déçu!"

Julien D, webdesigner

www.pyramyd-formation.com

01 40 26 00 99 / contact@pyramyd.fr