

CSS3 : les fondamentaux

Habiller et modifier des maquettes Web en CSS

3 jours / 21 heures Tarif inter **1 600 € HT**

CODE : WMO64 Tarif intra à partir de **1 290 € HT** par jour (voir page 14)

OBJECTIFS

- Localiser les CSS dans le code d'une page
- Réaliser et modifier une maquette Web avec sa feuille de style
- Habiller un ensemble de pages avec une feuille de style externe
- Développer des mises en pages optimisées avec des trucs et astuces de pro

PUBLIC CONCERNÉ

Graphistes, webdesigners, traffic managers ou toute personne amenée à intervenir ou enrichir des sites Web existants.

PRÉ-REQUIS

Il est nécessaire d'avoir suivi la formation "HTML5: les fondamentaux" (page 125), ou de justifier d'un niveau équivalent pour accéder à ce stage.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES



- Module Présentiel
- Accès à 50000 Tutos
- Quiz Amont / Quiz Aval (voir page 8)

Analyse de sites Web existants, mise en pratique grâce à de nombreux exercices. Quiz et "jeux de débogage" permettent de mémoriser de manière plus ludique les notions importantes.

MOYENS TECHNIQUES / SUIVI

Informations générales : voir page 195

PROFIL DE L'INTERVENANT

Intégrateur CSS / Développeur front-end ayant plus de 10 ans d'expérience en enseignement.

PROGRAMME

Localiser les CSS dans le code d'une page

- Distinguer et comparer les feuilles de style inline, internes et externes
- Comprendre la relation entre le HTML et les CSS dans une page Web
- Afficher une page Internet avec et sans ses styles
- Découvrir le principe de cascade et analyser le code CSS d'une page Web
- Identifier les formatages CSS par défaut des balises HTML de la feuille de style navigateur
- **Étude de cas : visionnage et analyse technique de sites Web avec l'inspecteur du navigateur**

Réaliser et modifier une maquette Web avec sa feuille de style

Découvrir la grammaire et la syntaxe d'une feuille de style

- Identifier le contenu d'une feuille de style
- Découvrir la composition d'un style : le sélecteur, les accolades, les blocs de déclaration
- Cibler les éléments d'une page HTML pour les habiller avec les CSS : les sélecteurs
- Écrire des sélecteurs simples : universel, de balise, de classe, d'identifiant
- Comparer les différentes unités de valeur : couleurs hexadécimales, mots-clés, pixel, %, em, rem

Habiller la page Web et ses contenus

- Gérer les couleurs et images de fond d'une page
- Formater du texte
- Habiller les blocs de titres et les paragraphes
- Modifier les tailles, les marges et les remplissages des blocs
- Distinguer les fusions de marges des balises et leurs marges par défaut
- Mesurer la taille d'une boîte avec le modèle de boîte CSS
- Créer des bordures

Créer des menus avec les listes

- Coder des listes à puce et numérotées en HTML et faire un reset pour un affichage navigateur unifié
- Modifier le display des items de listes pour créer un menu horizontal
- Créer un menu avec des états de survol
- **Exercice : créer une maquette CSS de A à Z**

Habiller un ensemble de pages avec une feuille de style externe

- Nommer et enregistrer une feuille de style externe
- Créer le lien vers la feuille de style externe
- Distinguer l'héritage des feuilles de style
- Comprendre les sélecteurs plus complexes : pseudos-éléments, sélecteurs descendants
- Gérer les conflits de cascade en analysant les spécificités des sélecteurs
- **Exercice : créer un habillage de site Web**

Développer des mises en pages optimisées avec des trucs et astuces de pro

- Expérimenter les sélecteurs : :hover, :before et :after
- Créer une image réactive au rollover en CSS
- Comparer les techniques pour optimiser les images de fond
- Créer des icônes en CSS : fontes, icônes full CSS, sprites, SVG inline
- **Exercice : coder des mises en forme avancées**

PLANNING PARIS			
21 au 23	janvier	2019	>
>			>
>			18 au 20
			septembre 2019
3 au 5	avril	2019	>
>			>
>			9 au 11
			décembre 2019

www.pyramyd-formation.com

01 40 26 00 99 / contact@pyramyd.fr