

# Animate: niveau 2

Réaliser des infographies animées en HTML5 et ajouter de l'interactivité

**4 jours / 28 heures**

Tarif inter **1 850 € HT**

CODE: WM135

Tarif intra à partir de **1 390 € HT** par jour (voir page 14)

## OBJECTIFS

- Définir les caractéristiques d'une infographie interactive
- Scénariser de nombreuses données dans un format plus adapté
- Structurer les animations pour ajouter de l'interactivité
- Développer une méthode de travail efficace
- Ajouter de l'interactivité avancée

## PUBLIC CONCERNÉ

Graphistes, webdesigners, chefs de projet...

## PRÉ-REQUIS

Il est indispensable d'avoir suivi le stage "Animate: niveau 1" (page 147) ou de justifier d'un niveau équivalent pour accéder à cette formation.

## MÉTHODES PÉDAGOGIQUES



Module  
Présentiel

Alternance de théorie, de démonstrations et de mise en pratique grâce à de nombreux exercices.

► Quiz Amont / Quiz Aval (voir page 8)

## MOYENS TECHNIQUES / SUIVI

→ Logiciels: Animate, Photoshop, Illustrator  
Informations générales: voir page 195

## PROFIL DE L'INTERVENANT

Webdesigner ayant plus de 10 ans d'expérience en enseignement.

## PROGRAMME

### Définir les caractéristiques d'une infographie interactive

- Distinguer les différents types de navigation utilisateur
  - Définir les avantages et les limites de la création d'infographies interactives
  - Apporter des solutions ergonomiques
  - Transformer une infographie de presse en une infographie animée et interactive
- **Exercice: concevoir un storyboard adapté et justifier ses choix**

### Scénariser de nombreuses données dans un format plus adapté

- Dimensionner son projet
  - Optimiser le contenu en répondant à un mode de consommation de l'information
  - Créer des modèles d'infographies interactives facilement réutilisables
  - Gérer l'affichage des infographies selon la taille de l'écran
  - Définir le design graphique des parties interactives
- **Exercice: à partir d'exemples concrets, identifier les différentes étapes de la création d'une infographie**

### Structurer les animations pour ajouter de l'interactivité

- Différencier les symboles: clip, graphique, bouton
  - Structurer son fichier pour gagner du temps en production
  - Transposer le storyboard en scénario technique
  - Comprendre la différence entre une programmation séquentielle et objet
  - Créer des boutons
- **Exercice: créer des infographies de A à Z**

### Développer une méthode de travail efficace

- Découvrir l'API CreateJS
  - Organiser son code au sein d'une animation
  - Structurer les occurrences pour mieux organiser le code
  - Gérer les écouteurs et gestionnaires d'événements
  - Contrôler une animation avec des actions de base
  - Affecter un lien URL
  - Naviguer sur le scénario principal
- **Exercice: apporter des modifications (rythme, mise à jour d'éléments) sur des animations conçues pendant la formation**

### Ajouter de l'interactivité avancée

- Cibler le scénario d'une occurrence
  - Créer un bouton à bascule
  - Afficher et masquer des éléments
  - Manipuler les propriétés de symboles
  - Utiliser des variables
  - Exécuter des conditions
  - Gérer le nombre de boucles
  - Mettre en place le drag and drop sur des éléments
  - Accéder à du contenu dynamique sur un serveur distant
  - Appeler et intégrer une vidéo externe
  - Gérer les tableaux
  - Temporiser des instructions
  - Développer une infographie en expand
  - Lier un symbole depuis la bibliothèque
  - Publier l'animation
- **Exercice: réaliser et publier une série d'infographies en partant d'un storyboard détaillé (animation et interactivité)**

PLANNING PARIS					
>					
>					
>					
>					
>					
>					
17 au 20	juin	2019	>	4 au 7	novembre 2019

www.pyramyd-formation.com

01 40 26 00 99 / contact@pyramyd.fr