



SKETCHUP : NIVEAU 1

Dessiner des objets et des espaces en 3D avec SketchUp Make ou SketchUp Pro

FORMATIONS COURTES

INITIATION

BEST-OF

CPF

CERT.

Ref. : TD11719

Durée :
3 jours - 21 heures

Tarif :
Salarié - Entreprise : 1820 € HT

Code CPF : RS5191

Code Dokelio : 67691

SketchUp Pro est un logiciel de modélisation 3D qui concerne principalement les projets architecturaux.

Cet outil permet de concevoir facilement et rapidement des modèles de bâtiments et des espaces en 3D précis et de documenter le projet. Avec notre formation SketchUp Pro : niveau 1, PYRAMYD vous initie au dessin d'objets en 3D.

Au cours de ces trois jours de formation, vous vous familiariserez avec les fonctionnalités essentielles de l'outil pour réaliser vos premières scènes en 3D.

Nos experts vous enseigneront la meilleure méthode pour structurer votre projet et le rôle que la 3D peut y jouer. Au terme de cette formation SketchUp Pro : niveau 1 vous serez en mesure de concevoir vos propres simulations visuelles : bâtiment, magasin, PLV.

A l'issue de la formation, vous avez la possibilité d'obtenir la certification de fin de formation reconnaissant l'acquisition des compétences du Titre RS5191 "

[Utilisation d'un logiciel de CAO 3D](#)

", NSF 251n, délivré par ICDL France. Enregistré au Répertoire Spécifique par arrêté du 29/05/2020.

LIEUX ET DATES DÉTAILLÉS

Paris

06 au 08 oct. 2025

- 06/10/2025 09:00 --> 08/10/2025 17:30 à Paris
 - 06/10/2025 09:00 --> 06/10/2025 17:30
 - 07/10/2025 09:00 --> 07/10/2025 17:30
 - 08/10/2025 09:00 --> 08/10/2025 17:30

OBJECTIFS

- Identifier le rôle de la 3D dans une présentation
- Mettre en place une méthode de travail efficace et structurée
- Comprendre les principes de la conception en 3D avec SketchUp
- Réaliser une scène 3D
- Adapter la méthode au projet

POUR QUI ?

Designers, graphistes, décorateurs... Toute personne souhaitant réaliser rapidement et facilement des espaces en 3D.

PRÉREQUIS

Une connaissance de l'outil informatique est indispensable.

COMPÉTENCES ACQUISES



Membre de la Fédération
Les Acteurs de la Compétence

Pyramyd NTCV - 18-24 rue Tiphaine - 75015 PARIS
Tél. : +33 (0)1 42 21 02 02 - e-mail : serviceclient@pyramyd.fr
Siret 351 996 509 00045



- Construire un projet en 3D. Fabriquer des bibliothèques (composants).
- Présenter des simulations visuelles (de PLV, d'un magasin, de bâtiments...)

PROGRAMME

Pendant
SketchUp Pro : niveau 1

Identifier le rôle de la 3D dans une présentation

- Préparer les éléments en fonction de la structure du modèle 3D
- Identifier les objectifs du projet (présentation, cotation, organisation)
- Appréhender les principes de base du dessin 3D, son vocabulaire et ses règles
- *Étude de cas : analyse de projets*

Mettre en place une méthode de travail efficace et structurée

- Organiser son projet
- Comprendre l'importance de la structure du modèle
- Préparer la construction des éléments du projet
- *Étude de cas : analyse de projets*

Comprendre les principes de la modélisation avec SketchUp

- Se repérer dans l'interface : les menus, les outils et les palettes
 - Régler les Préférences et choisir l'unité du modèle
 - Utiliser le crayon et le rectangle
 - Maîtriser les outils (Pousser / Tirer, Décalage, Suivez-moi)
 - Utiliser les outils Arc et Cercle
 - Créer un groupe et un composant
 - Dupliquer ou combiner un objet
 - Modifier simplement un objet
 - Appliquer des textures
 - Choisir et modifier un style pour le modèle 3D
 - Créer un point de vue (scène)
- > *Exercice : réaliser des objets simples en 3D*

Appliquer un matériau à un objet

- Créer des matériaux
- Appliquer les matériaux sur un objet
- Placer correctement les textures sur un objet
- Exercice : appliquer différents matériaux sur des objets

Enrichir et organiser une scène Sketchup

- Choisir et modifier un style
- Créer des scènes
- Combiner les styles et les scènes
- Utiliser les calques
- Mettre en place les côtes
- Placer des sections
- *Exercice : finaliser un projet Sketchup*

Finaliser la présentation SketchUp

- Exporter les visuels
- Créer un cheminement
- Envoyer le projet vers le LayOut
- Faire un plan côtés



- *Exercice : créer des visuels 3D et faire un plan*

Adapter la méthode au projet

- Évaluer son temps de travail
- Créer et organiser une bibliothèque de modèles et de composants
- Créer des styles, des scènes personnalisées et des modèles types
- Créer des modèles avec des cotes
- *Mise en situation : analyser des modèles existants / Finaliser un modèle proposé et modifier celui-ci en fonction d'un cadre spécifique*

INTERVENANTS

FREDERIC LAMY

LAMY FREDERIC

Sébastien MAISON

Sébastien MAISON (EI)

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES

Matériel et/ou logiciels nécessaires pour suivre cette formation :

Formation en présentiel : les ordinateurs sont équipés des logiciels nécessaires au suivi de cette formation. Si vous utilisez votre ordinateur personnel (pour formation en présentiel ou classe virtuelle), merci d'installer au préalable : Sketch Up, Illustrator et Photoshop

En classe virtuelle il est recommandé de se munir d'un double écran.

Équipe pédagogique : Un consultant expert de la thématique et une équipe pédagogique en support du stagiaire pour toute question en lien avec son parcours de formation.

Techniques pédagogiques : Alternance de théorie, de démonstrations par l'exemple et de mise en pratique grâce à de nombreux exercices individuels ou collectifs. Exercices, études de cas et cas pratiques rythment cette formation.

Ressources pédagogiques : Un support de formation présentant l'essentiel des points vus durant la formation et proposant des éléments d'approfondissement est téléchargeable sur notre plateforme.

Accessibilité aux personnes en situation de handicap

