

# Sketch

## Concevoir des interfaces graphiques de sites Web responsives

**2 jours / 14 heures**

Tarif inter **1 250 € HT**

Tarif spécial indépendants  
(MDA, AGESEA...) **01 40 26 00 92**

CODE : WM125

Tarif intra à partir de **1 390 € HT** par jour (voir page 10)



### OBJECTIFS

- Appréhender les spécificités du logiciel
- Concevoir une maquette graphique pour le Web
- Produire efficacement avec Sketch
- Exporter les éléments graphiques
- Réaliser un prototype interactif

### PUBLIC CONCERNÉ

Chefs de projets digitaux, webdesigners, directeurs artistiques, ergonomes...

### PRÉ-REQUIS

Il est nécessaire d'avoir une expérience en conception et/ou en développement de sites Web ou applications mobiles et/ou en conduite de projet digital.

### MÉTHODES PÉDAGOGIQUES



Quiz  
Amont

Module  
Présentiel

Quiz  
Aval

Alternance de théorie, de démonstrations par l'exemple et de mise en pratique grâce à de nombreux exercices.

### MOYENS TECHNIQUES/SUIVI

→ Logiciel / Application : Sketch, InVision

Informations générales : voir page 190

### PROFIL DE L'INTERVENANT

Webdesigner ayant plus de 10 ans d'expérience en enseignement.

## PROGRAMME

### Appréhender les spécificités du logiciel

- Identifier les périmètres fonctionnels (UI, wireframes, maquette graphique)
- Découvrir l'interface
- Personnaliser la barre d'outils
- **Étude de cas : analyse d'interfaces graphiques réalisées avec Sketch**

### Concevoir une maquette graphique pour le Web

- Concevoir des pages et des plans de travail
- Mettre en place une grille
- Importer des objets graphiques vectoriels ou bitmap
- Créer ou modifier des éléments d'interface directement depuis Sketch (menu, boutons, fond d'écran)
- Gérer les effets visuels (ombre, dégradé, arrondi...)
- Gérer l'aspect typographique
- **Exercice : réalisation d'une maquette graphique de site Web responsive (desktop, tablette, smartphone)**

### Produire efficacement avec Sketch

- Gérer les symboles
- Créer des styles de calque
- Créer des styles de texte
- **Exercice : créer une bibliothèque d'objets graphiques réutilisables et mettre en place une feuille de style**

### Exporter les éléments graphiques

- Préparer les fichiers pour l'intégrateur
- Identifier les différents formats d'export (SVG, PNG, JPEG, GIF)
- Utiliser l'outil Découpe
- Exporter une image pour les écrans Retina ou HD
- **Exercice : exporter les différents éléments graphiques d'une maquette Sketch**

### Réaliser un prototype interactif

- Installer le plugin InVision
- Créer un compte InVision
- Créer des interactions avec InVision
- **Exercice : réaliser une présentation interactive avec InVision**

### L'INFO EN +

Au moment où nous imprimons ce catalogue, ce logiciel est exclusivement en anglais et ne fonctionne que sur Mac.

#### PLANNING 2018

8 au 9	janvier	2018
>		
>		
12 au 13	avril	2018
>		
>		

#### PLANNING 2018

5 au 6	juillet	2018
>		
>		
15 au 16	novembre	2018
>		
>		